

Table

INTRODUCTION	7
PREMIÈRE PARTIE « FIGURES DU JEU »	17
Chapitre 1 : Le jeu : un mal nécessaire à l'homme	21
<i>Théologie morale et droit naturel</i>	25
De l'origine des jeux	26
De la nature des jeux	29
<i>Jouer peu et modérément...</i>	39
Des conséquences du jeu	39
Des circonstances du jeu	44
Chapitre 2 : Entre raison et passion : « fragmentation du discours sur le jeu »	56
<i>La force destructrice des passions</i>	57
Le jeu : un problème social	58
Le discours des lettres : du ressort comique au droit social	68
<i>Les jeux du probable</i>	76
La mathématique du hasard	77
L'arithmétique morale	80
Chapitre 3 : Le discours de la loi : à l'origine d'une police des jeux	84
<i>La définition d'une politique</i>	85
Les dispositions pénales et civiles générales	86
Les dispositions circonstanciées	92
Le maintien de l'ordre public	95

<i>Le domaine légal de la répression</i>	97
L'arsenal répressif	97
Les exceptions légales	99
L'évolution du discours répressif	101

DEUXIÈME PARTIE
PRATIQUES DU JEU 105

Chapitre 4 : « Les jeux de la société »	108
<i>La multiplication des jeux dans la première modernité</i>	109
Le goût des jeux d'exercice	109
Les jeux de hasard : la découverte de l'oie	131
La fixation des jeux de table	136
Le déclin des jeux savants	139
L'essor des jeux de cartes	140
<i>Le triomphe des cartes et du hasard aux XVII^e et XVIII^e siècles</i>	143
Les jeux d'exercice : de la paume au billard	143
Les jeux de table ou l'usage de la raison	152
L'inflation des cartes	154
Les jeux de hasard : le temps du loto	157
Les petits jeux récréatifs : enfants et adultes réunis	159
Chapitre 5 : Une société du jeu ?	161
<i>Jeu et civilisation des mœurs</i>	162
L'exemple des jeux d'exercice : grandeur et décadence de la courte paume	162
La naissance d'un modèle culturel : les jeux de société	167
<i>La passion du jeu : représentation ou réalité ?</i>	172
Un univers ludique varié	172
L'enfer du jeu	180
Chapitre 6 : La police des jeux : une pratique	187
<i>Les organes de la répression</i>	187
Les structures et les hommes	188
Entre répression, surveillance et tolérance	196
<i>Portraits de délinquants</i>	201
Les enfants de famille	202
Fripons et tricheurs	208

TROISIÈME PARTIE
ÉCONOMIE DU JEU

217

Chapitre 7 : L'industrie du jeu	220
<i>La nébuleuse paumière</i>	220
La fabrication des instruments du jeu	223
Les activités dérivées : la construction et l'entretien des salles	231
L'exploitation des tripots et leur rentabilité	234
<i>L'industrie cartière</i>	243
Origines de la profession et débuts de l'imposition	243
Fiscalité et organisation de la production	246
Poids de la fiscalité ou loi de l'offre et de la demande ?	257
De la qualité à la quantité :	
l'évolution de la production du XVI ^e au XVIII ^e siècle	265
Cités et dynasties cartières	280
Chapitre 8 : Le jeu, l'argent et l'État	287
<i>Histoire d'une illusion fiscale :</i>	
<i>le droit de marque sur les cartes à jouer et les dés</i>	287
Le jeu au service de l'intérêt public	288
La mise en place du droit de marque	
sur les cartes à jouer et les dés (1581-1661)	290
L'échec de la dévolution à l'Hôpital général (1661-1671)	296
De la ferme à la régie : le temps des bénéfices (1701-1790)	300
<i>La loterie royale, impôt volontaire par excellence</i>	306
La découverte des procédures aléatoires	306
L'institutionnalisation des loteries (1656-1714)	309
L'âge d'or des loteries (1715-1776)	318
La Loterie royale de France (1776-1793)	327
Chapitre 9 : Jeu et économie cachée	336
<i>La fraude sur les cartes à jouer</i>	337
Travail au noir et ateliers clandestins : la « fausse fabrique »	337
Le commerce des jeux d'occasion :	
cartes réassorties, recoupées, sans marque et étrangères	343
<i>Jeux d'argent et argent du jeu</i>	353
Les circuits de l'argent du jeu :	
berlans ou brelans, assemblées et académies	356
Mises et enjeux, pertes et profits :	
jeux à somme nulle, positive ou négative	375

CONCLUSION	393
GLOSSAIRE	397
SOURCES ET BIBLIOGRAPHIE	413